

**Zum Beiratsbeschluss vom 05.10.2020 / Freiflächen, ungenutzte Flächen
Sachstand der Grundstücksnutzung / Vermarktung
Claus – von - Lübken – Str. 11 - 17, 28777 Bremen / ehem. Recyclingstation**

Das Grundstück „Claus-von-Lübken-Str. 11-17“ in 28777 Bremen - Farge steht nach Aufgabe der letzten Dauernutzung als Recyclingstation seit ca. 2013 leer.

Die Liegenschaft unterliegt keinem Regelbauunterhalt. Die barackenartigen Bestandsgebäude sind größtenteils abgängig sowie bauzeittypisch schadstoffbelastet. Durch Einbruchdiebstahl und Vandalismus wurden im Laufe des Leerstands sämtliche verbliebenen Restwerte wie Stahltüren, Heizkörper oder Kupferleitungen entwendet. Über dem Grundstück verläuft eine Überlandstromleitung eines überregionalen Energieversorgers.

Das Grundstück liegt im Geltungsbereich des Bebauungsplans B0903A, dessen Festsetzungen für das „Gewerbegebiet Blumenthal - Betonstraße“ GE ausweisen. Aufgrund dessen obliegt die Vermarktung der Fläche der WFB, beauftragt durch das Sondervermögen Immobilien und Technik als Eigentümervertreterin. Trotz intensiver Bemühungen der Stadtgemeinde und mehrfacher Ausschreibung der Liegenschaft konnte für die Fläche bislang kein dauerhafter Kaufinteressent gefunden werden. Die Liegenschaft steht daher nach wie vor leer und wird aktuell durch verschiedene Nutzer zwischengenutzt.

Seit 2019 wird die letzte verkehrssichere Garage auf dem Grundstück interimweise durch ein Fahrzeug der Freiwilligen Feuerwehr Farge genutzt, bis der Neubau der FFW Farge (Farger Straße 136) fertiggestellt ist. Die unbebaute Grundstücksfläche wird seit Frühjahr 2020 zum Abstellen von derzeit wegen coronabedingten Beschränkungen nicht einsetzbaren Fahrgeschäften an einen Bremer Schausteller verpachtet. Die Nutzung erfolgt als unbefristete, jederzeit kündbare Zwischennutzung gegen Entgelt.

Seit Sommer 2020 hat sich ein langfristiges Kaufinteresse eines Gewerbebetriebes ergeben, über das derzeit seitens der Stadtgemeinde mit dem Ziel eines zeitnahen Vertragsabschlusses verhandelt wird.