

Hannelore Raphelt,
Mühlenstr. 204, 28777 Bremen
Straßenverkehrsbehörde

Hansestadt Bremen
Ortsamt Blumenthal
Eing.: 15. AUG. 2023

Ortsamt Blumenthal
Herr Fröhlich
Landrath-Christians-Str. 107
28779 Bremen

Bremen, 14.08.2023

Einrichtung einer Halteverbotszohne

Sehr geehrter Herr Fröhlich,
ich wohne in der Mühlenstr. 204, Bremen. Regelmäßig wird der gesamte Wendekreis incl. meiner Zufahrt zum Carport zugeparkt.
Spreche ich die betreffenden Personen an, erhalte ich nur die Antwort " hier sehe ich keine Schilder, also kann ich parken wo ich will!"

Mehrfach wurden unsere Mülltonnen nicht entleert, da die Fahrzeuge der Stadtreinigung keine Möglichkeit hatten, die Straße zu befahren, um die Mülltonnen zu erreichen.
In Höhe der Hausnummer 175, bis einschließlich Wendekreis, stehen Autos. Krankenwagen und auch die Feuerwehr haben, im Notfall, keine Chance ihr Ziel zu erreichen. In dieser Sackgasse ist dass die einzige Zufahrt und das kann Menschenleben kosten!

772 Ihre Außendienstmitarbeiter haben, verständlicherweise, nur zu ihren Dienstzeiten die Möglichkeit, die Situation vor Ort zu beurteilen.

Ab 18:00h und vor allem am Wochenende ist, vor allem, der Wendekreis komplett zu geparkt und dann noch oft auf eine Weise, dass man sich fragt, wo haben diese Menschen das Einparken gelernt. Wenn ich dann meinen Carport befahren oder verlassen möchte laufe ich Gefahr die parkenden Autos zu beschädigen oder beschädige meinen PKW an den Dornen und Zweigen, weil ich die nahestehende Hecke streifen muss.

Anbei finden Sie einige Fotos, die diese Situation eindeutig darlegen.

Ich bitte Sie inständig, Halteverbotsschilder in diesem Bereich aufzustellen oder zumindest die Bereiche durch eine entsprechende Fahrbahnmarkierung zu versehen.

Es darf doch nun wirklich nicht sein, dass die Stadtreinigung mehrfach anfahren muss, um die Mülltonnen zu entleeren, bzw. Krankenwagen und Feuerwehr im Notfall keine Möglichkeit habe ihr Ziel zu erreichen.

Ich danke Ihnen für Ihr Verständnis und Ihre Bemühung.

Mit freundlichen Grüßen
Hannelore Raphelt

